

**Informatik**

Klasse 7

Kerncurriculum		Schuleigenes Curriculum	
1. Daten und Codierung <ul style="list-style-type: none"> <li>• Codes im Alltag</li> <li>• Protokolle</li> <li>• ASCII-Code</li> <li>• Datengrößen Bits, Bytes,...</li> </ul>	Bp: 3.1.1		
2. Algorithmen <ul style="list-style-type: none"> <li>• EVA-Prinzip</li> <li>• Einfache Programme</li> <li>• Scratch / Lazarus</li> </ul>	Bp: 3.1.2		
3. Rechner und Netze <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aufbau von Netzwerken</li> <li>• Lokale Netzwerke (LAN/WLAN)</li> <li>• Internet und eMail</li> <li>• Datenspeicherung</li> <li>• Datenübertragung/Verschlüsselung</li> </ul>	Bp: 3.1.3		
4. Informationsgesellschaft und Datensicherheit <ul style="list-style-type: none"> <li>• Richtiges Nutzen von Suchmaschinen</li> <li>• Informationsbeschaffung und Rechte</li> <li>• Datenschutz und Sicherheit</li> <li>• Jugendschutz/Cybermobbing/Nettiquette</li> <li>• Nutzen und Risiken</li> </ul>	Bp: 3.1.4		